

TP n°3

1	Introduction.....	1
2	Kinovéa.....	1
2.1	Prise en main.....	1
2.2	Points positifs et négatifs.....	1
3	Longomatch.....	2
3.1	Prise en main.....	2
3.2	Points positifs et négatifs.....	2
4	Conclusion.....	2
5	Références bibliographiques.....	2

1 Introduction

L'analyse vidéo est devenue très importante pour le travail des entraîneurs. En effet elle permet de maximiser les résultats des entraînements individuels et collectifs et va permettre aussi de repérer et de corriger les points faibles et au contraire améliorer les points forts. Avec l'apparition des logiciels d'analyse vidéo, il devient plus facile d'isoler la « zone » problématique et de trouver des stratégies de jeu et des techniques pour y remédier. Aussi l'analyse vidéo des mouvements et l'étude du positionnement d'un joueur ou d'une équipe fourniront des infos importantes sur sa performance au cours du jeu. Les blessures et les fautes pourront être plus facilement repérables grâce à l'analyse vidéo. Et celle-ci commence notamment à faire son apparition comme par exemple avec la VAR au football

2 Kinovéa

2.1 Prise en main

Kinovea est un logiciel libre d'analyse vidéo assez simple d'utilisation. En effet lors de la prise en main de l'application pour la première fois celle-ci paraissait complexe mais grâce au fichier d'aide guidé de moodle l'utilisation de ce logiciel est devenue facile. Pour ma part j'ai analysé une vidéo sur le football, un match opposant le Bayern de Munich au Rp Leipzig. J'ai étudié le placement des joueurs sur un centre qui s'est conclu par un but. J'ai pu faire des arrêts sur images, sélectionné un joueur pour étudier son déplacement offensif, sélectionne un joueur pour étudier son placement défensif. J'ai également pu calculer toute mon unité de temps le tout de manière assez simple et ludique.

2.2 Points positifs et négatifs

Point positif	Point négatif
Logiciel libre	Beaucoup de réglages préalables
Guide d'utilisation	Prise en main compliquée
Logiciel en français	Non disponible sur Mac

3 Longomatch

3.1 Prise en main

Longomatch est aussi un logiciel libre d'analyse vidéo. Sur celui-ci j'ai étudié un service de tennis et comme sur Kinovea j'ai pu faire mes arrêts sur images, faire des calculs d'angles, des calculs de vitesse et étudié toutes les positions du joueur lors de son service. J'ai par exemple calculer le temps qu'il passait en l'air ou bien l'angle de sa coupe lorsqu'il arme sa frappe. J'ai trouvé ce logiciel plus simple que Longomatch et je pense privilégier celui-ci lors d'une étude dans mon cursus universitaire.

3.2 Points positifs et négatifs

Points positifs	Points négatifs
Simple d'utilisation	Aide non complète
Logiciel libre	Langue disponible
Permet étude des angles, vitesse...	Possède une version gratuite et une payante

4 Conclusion

Longomatch et Kinovéa m'ont permis d'avoir une nouvelle vision de l'analyse vidéo, en effet les outils qui sont mis à notre disposition sont simples, complet et nous permettent de faire de nombreuses choses sur l'analyse dynamique. Je pense fortement utilisé l'un de ces logiciels lors des mes prochains travaux sur des études sportives

5 Références bibliographiques

<https://ent.parisdescartes.fr/moodle>

logiciel longomatch

logiciel kinovea

cours de CDI